## Посилання

[1]

https://phet.colorado.edu/en/simulations/my-solar-system

Чудова збірка інтерактивних імітацій із всіх розділів фізики і не тільки її. Небесна механіка наразі представлена лише однією моделлю, яка носить скоріше якісний, а не кількісний характер, наприклад, там неможливо точно встановити обчислену швидкість планети.

[2]

<https://stellarium.org/>

Безкоштовний астрономічний симулятор, який дозволяє користувачам спостерігати нічне небо з будь-якої точки на Землі та в будь-який час. Містить функції для моделювання руху планет і зірок. Домашній планетарій.

[3]

<https://celestiaproject.space/>

3D

Це вільне програмне забезпечення для тривимірного моделювання та візуалізації планет Сонячної системи і зірок. Celestia дозволяє спостерігати планети, зірки, галактики та інші небесні тіла в реальному часі.

[4]

<https://rebound.readthedocs.io/en/latest/>

Pyton or C++

Це пакет для чисельного моделювання динаміки небесних тіл. Він використовується для моделювання руху планет, астероїдів, комет і зірок. Rebound підтримує різноманітні чисельні методи для інтеграції орбіт. Обчислює дуже точно, але не робить це в реальному часі.

[5]

"The Mathematical Principles of Natural Philosophy", Encyclopædia Britannica, London, archived from the original on 2 May 2015, retrieved 13 February 2015

[6]

Feynman, Richard P.; Leighton, Robert B.; Sands, Matthew (2005) [1970]. The Feynman Lectures on Physics: The Definitive and Extended Edition (2nd ed.). Addison Wesley. [ISBN](https://en.wikipedia.org/wiki/ISBN_(identifier)" \o "ISBN (identifier)) [0-8053-9045-6](https://en.wikipedia.org/wiki/Special:BookSources/0-8053-9045-6).

[7]

<https://tss.co.ua/planets/>